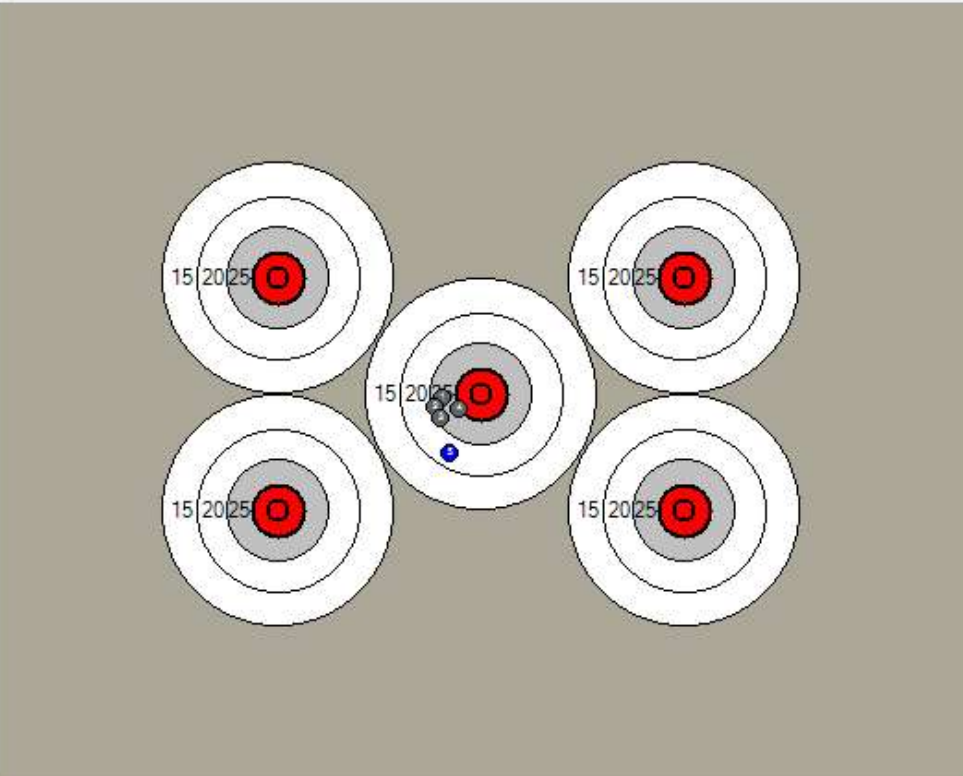


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	20	125	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

0 分 8 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	25	←	00:00.00
2	C	25	←	00:25.23
3	C	25	↙	00:46.37
4	C	30	↙	01:06.14
5	C	20	↙	01:30.25
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
<b>Total</b>	<b>5</b>	<b>125</b>		<b>01:30.25</b>

弾速計 エネルギー 0.59 (Joule)

弾速 62.5 (m/秒)

サイクル数 ----- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用

着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します