

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

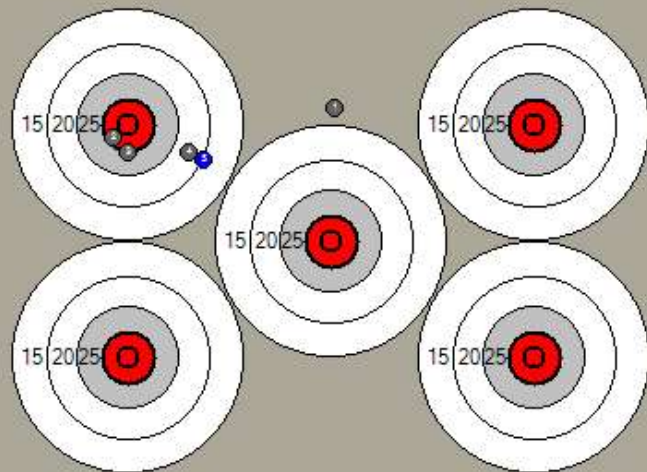
ターゲットの選択: 3. ブルス5ターゲット

詳細設定

ST17: NG

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	20	105	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで

詳細

0 分 8 秒

5 秒後に スタート(G)

 古い弾痕を残す(S) 弾痕を点滅させる(B) 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	×	5		00:00.00
2	A	30	↙	00:11.71
3	A	30	↓	00:19.24
4	A	20	↘	00:25.15
5	A	20	↘	00:32.42
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	4	105		00:32.42

弾速計
エネルギー

0.65 (Joule)

弾速

65.6 (m/秒)

サイクル数

----- (発/秒) 弾径:6mm
弾重量:0.30g 照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm

標準値を適用

 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します