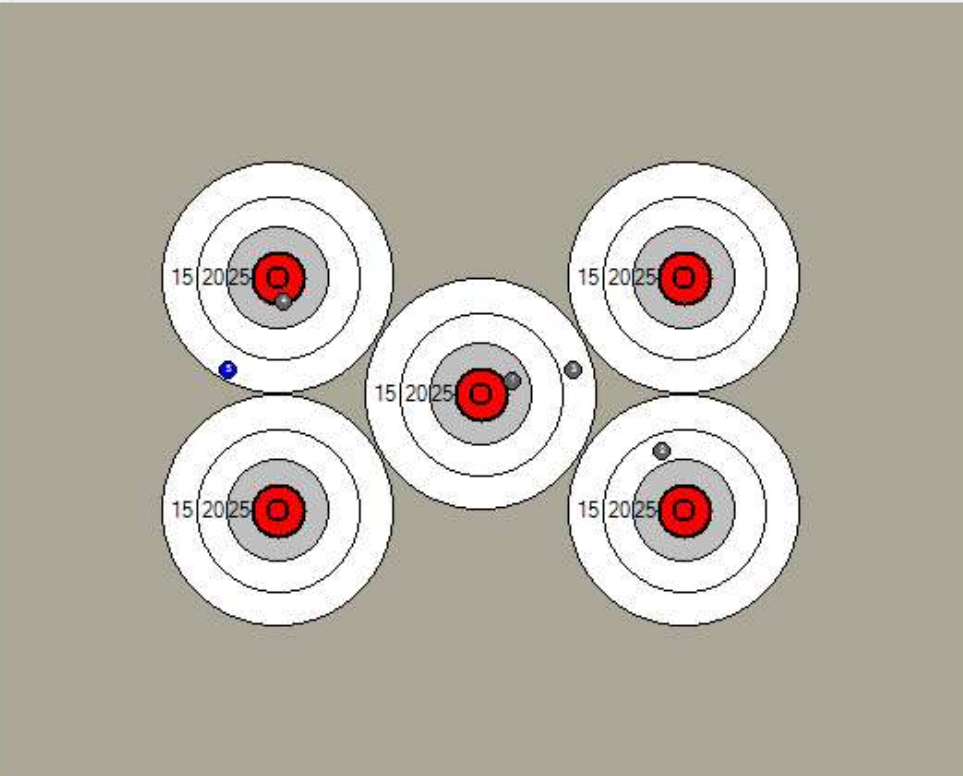


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	15	110	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

0 分 8 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)    リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	C	30	↗	00:00.00
2	E	20	↑	00:15.82
3	C	15	→	00:35.81
4	A	30	↓	00:55.09
5	A	15	↙	01:16.94
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
<b>Total</b>	<b>5</b>	<b>110</b>		<b>01:16.94</b>

弾速計 エネルギー      弾速      サイクル数

0.55 (Joule)      60.6 (m/秒)      ----- (発/秒)

弾径: 6mm      弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm    標準値を適用     着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します