

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

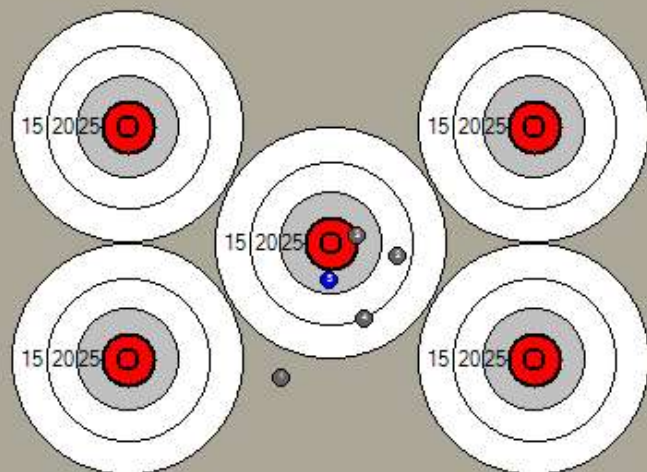
ターゲットの選択: 3. ブルス5ターゲット

詳細設定

ST17: NG

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	25	100	8



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

0 分 8 秒

5 秒後に スタート(G)

 古い弾痕を残す(S) 弾痕を点滅させる(B) 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	Dir	Time
1	×	5		00:00.00
2	C	20	→	00:04.14
3	C	30	→	00:06.48
4	C	20	↘	00:08.15
5	C	25	↓	00:09.85
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Total	4	100		00:09.85

弾速計
エネルギー

0.63 (Joule)

弾速

64.7 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm

弾重量: 0.30g

 照準補正

× 0.0 mm

Y: 0.0 mm

標準値を適用

 着弾遅延:

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します