

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルズ5ターゲット 詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	8	37	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

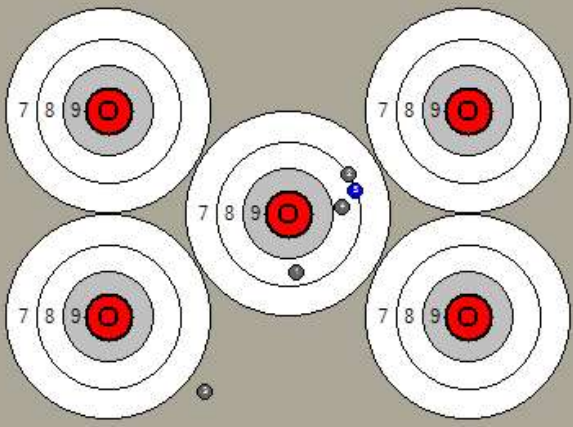
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↓	00:00.00	0.27	42.5
2	C	8		↗	00:15.98	0.29	43.7
3	×	5			00:30.27	0.28	43.5
4	C	8		→	00:46.32	0.28	43.4
5	C	8		→	01:03.50	0.28	43.5
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	37	0		01:03.50		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.28 (Joule) 43.5 (m/秒) 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します