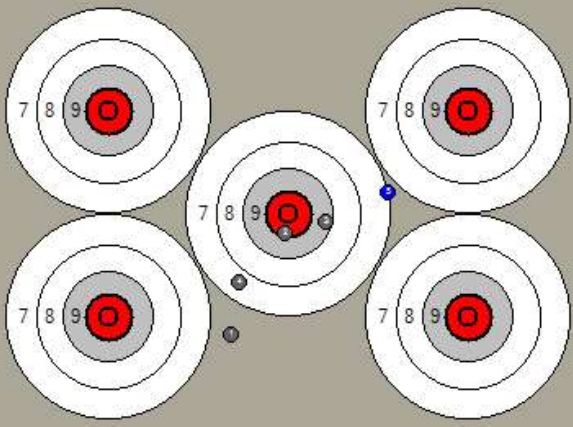


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	38	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.28	42.9
2	C	10		↓	00:16.80	0.29	43.7
3	C	9		→	00:29.60	0.29	43.7
4	C	7		↙	00:41.91	0.29	43.7
5	C	7		→	00:55.79	0.29	43.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	38	0		00:55.79		

弾速計 エネルギー

弾速: 0.29 (Joule) 43.7 (m/秒)

サイクル数: -----

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します