

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット

詳細設定

ST17 : NG

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	5	33	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

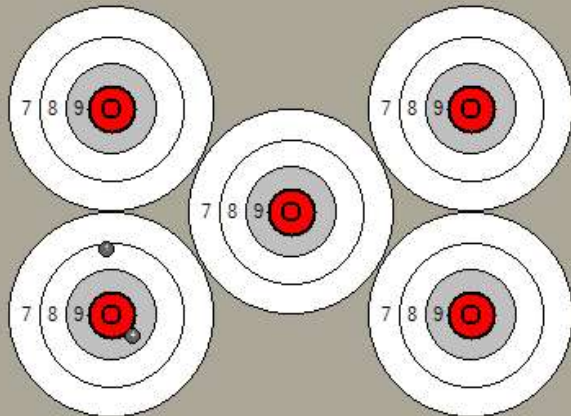
 古い弾痕を残す(S)

 弾痕を点滅させる(B)

 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	D	8		↑	00:00.00	0.16	33.1
2	×	5			00:10.67	0.16	33.1
3	×	5			00:23.30	0.16	32.2
4	D	10		↓	00:33.82	0.16	32.9
5	×	5			00:45.66	0.14	30.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	33	0		00:45.66		

弾速計 エネルギー	弾速	サイクル数	弾径:6mm 弾重量:0.30g
0.14 (Joule)	30.7 (m/秒)	---	

 照準補正

X 0.0 mm

Y 0.0 mm

 標準値を適用

 着弾遅延:

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します