

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	36	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

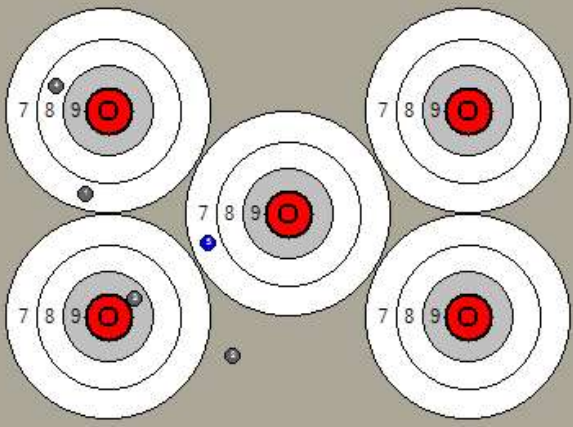
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	A	7		↓	00:00.00	0.20	36.4
2	×	5			00:08.87	0.19	35.6
3	D	9		↗	00:22.70	0.21	37.8
4	A	8		↖	00:30.59	0.21	37.8
5	C	7		←	00:38.21	0.19	35.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	36	0		00:38.21		

弾速計 エネルギー

0.19 (Joule)

弾速 35.8 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します