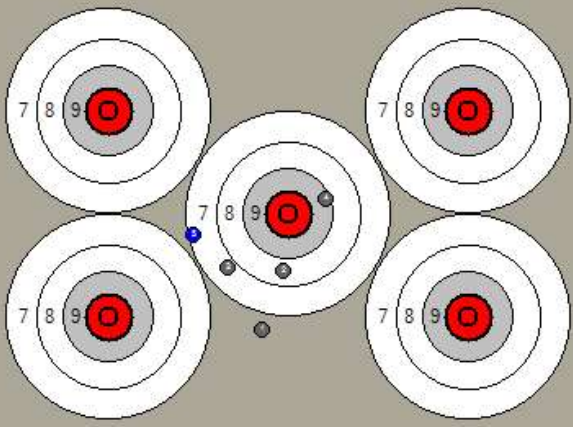


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	36	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.35	48.2
2	C	8		↓	00:11.09	0.36	48.9
3	C	7		↙	00:20.96	0.36	48.7
4	C	9		↗	00:31.72	0.37	49.5
5	C	7		←	00:42.14	0.37	49.6
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	36	0		00:42.14		

弾速計 エネルギー

0.37 (Joule)

弾速 49.6 (m/秒)

サイクル数

弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します