

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	5	29	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

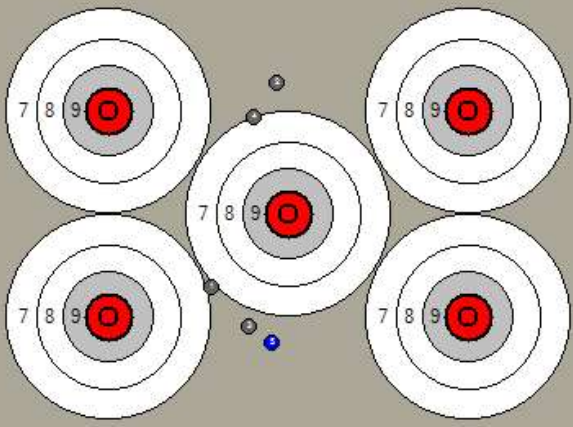
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		✓	00:00.00	0.19	35.4
2	×	5			00:05.87	0.19	35.8
3	×	5			00:11.68	0.18	35.1
4	C	7		↑	00:16.33	0.19	35.8
5	×	5			00:21.02	0.18	35.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	29	0		00:21.02		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.18 (Joule) 35.1 (m/秒) 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します