

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	4	3	5	31	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

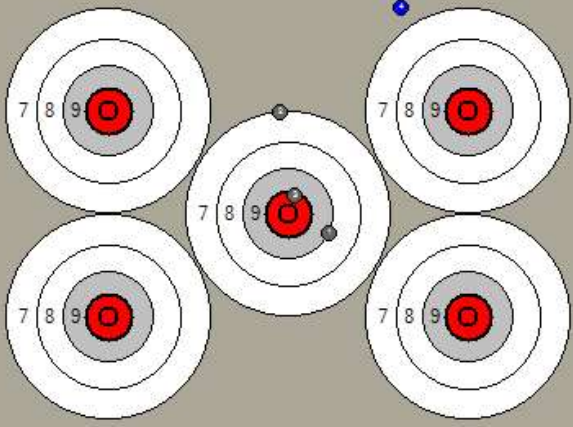
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	9		↘	00:00.00	0.26	41.7
2	C	7		↑	00:04.44	0.27	42.3
3	C	10		↑	00:07.91	0.27	42.5
4	X	5			00:22.74	0.22	37.9
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	31	0		00:22.74		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.22 (Joule) 37.9 (m/秒) 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します