

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	36	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

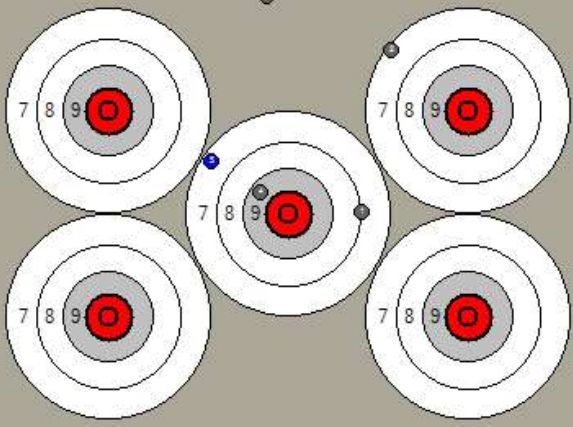
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		→	00:00.00	0.31	45.4
2	B	7		↖	00:09.94	0.31	45.2
3	×	5			00:26.34	0.32	46.3
4	C	9		↖	00:42.84	0.32	46.0
5	C	7		↖	00:54.94	0.31	45.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	36	0		00:54.94		

弾速計 エネルギー 0.31 (Joule)

弾速 45.7 (m/秒)

サイクル数 -----

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します