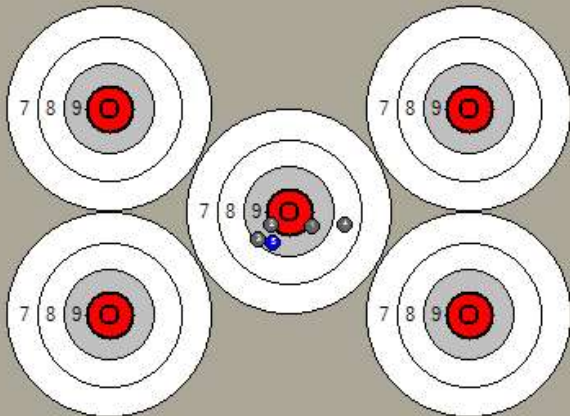


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	46	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	10		↘	00:00.00	0.44	54.5
2	C	10		↙	00:12.61	0.45	54.8
3	C	9		↙	00:24.59	0.44	54.3
4	C	8		→	00:37.35	0.44	54.3
5	C	9		↙	00:53.82	0.42	52.9
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	46	0		00:53.82		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.42 (Joule) 52.9 (m/秒) 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します