

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	5	31	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

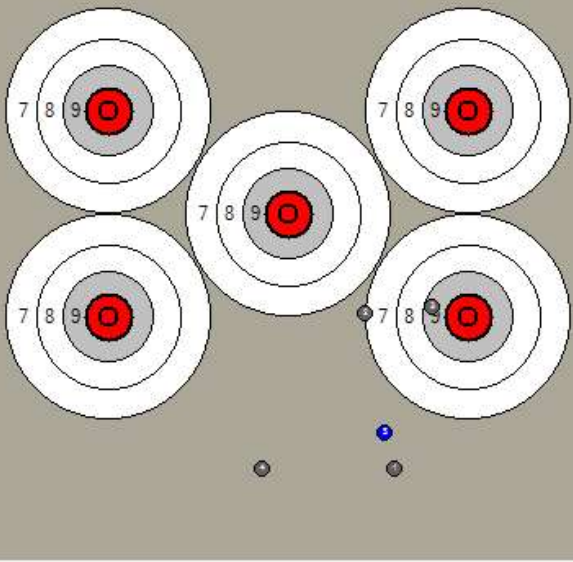
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	x	5			00:00.00	0.12	28.1
2	E	7		←	00:20.75	0.11	27.4
3	E	9		←	00:36.64	0.12	28.5
4	x	5			00:52.36	0.12	28.7
5	x	5			01:11.26	0.11	27.6
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	31	0		01:11.26		

弾速計 エネルギー 0.11 (Joule) 弾速 27.6 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します