

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	35	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

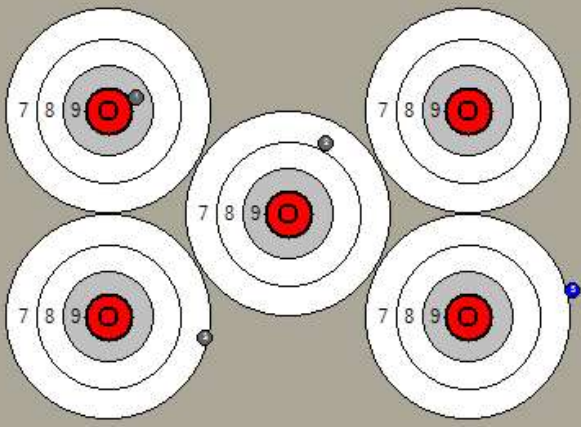
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	A	9		↗	00:00.00	0.28	43.5
2	C	7		↗	00:10.54	0.29	43.8
3	D	7		→	00:20.15	0.27	42.2
4	X	5			00:33.97	0.35	48.6
5	E	7		→	00:46.07	0.27	42.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	35	0		00:46.07		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.27 (Joule) 42.8 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します