

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルズ5ターゲット 詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	6	5	8	49	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

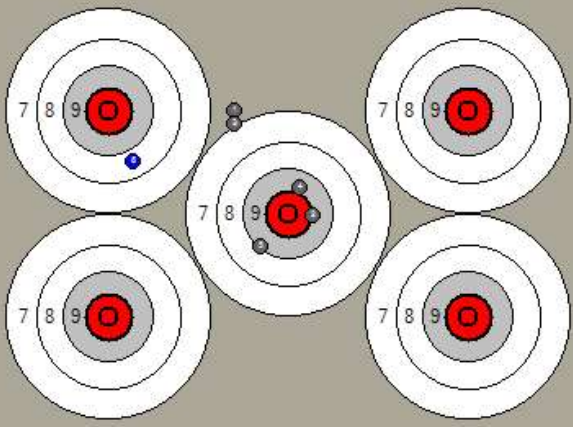
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.27	42.8
2	C	10		→	00:07.21	0.27	42.8
3	C	7		↖	00:15.79	0.28	43.5
4	C	10		↑	00:23.49	0.28	43.5
5	C	9		↙	00:32.39	0.27	42.3
6	A	8		↘	01:24.31	0.18	34.9
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	49	0		01:24.31		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.18 (Joule) 34.9 (m/秒) 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します