

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	9	38	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

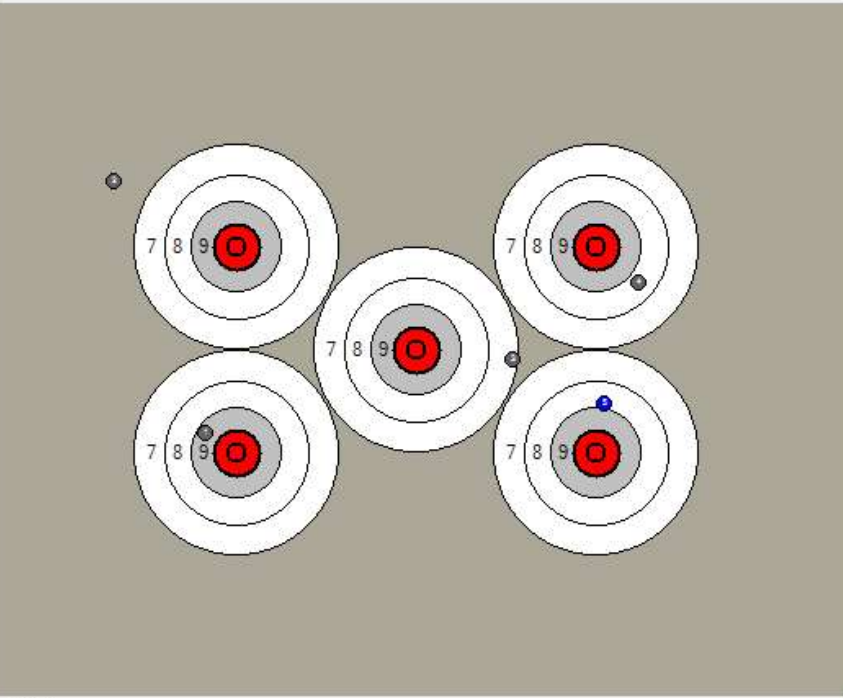
古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	D	9		↖	00:00.00	0.26	41.7
2	×	5			00:11.33	0.32	46.5
3	C	7		→	00:26.37	0.28	43.0
4	B	8		↘	00:42.29	0.29	43.7
5	E	9		↑	00:50.97	0.27	42.6
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	38	0		00:50.97		



弾速計 エネルギー 0.27 (Joule) 弾速 42.6 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します