

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	8	42	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

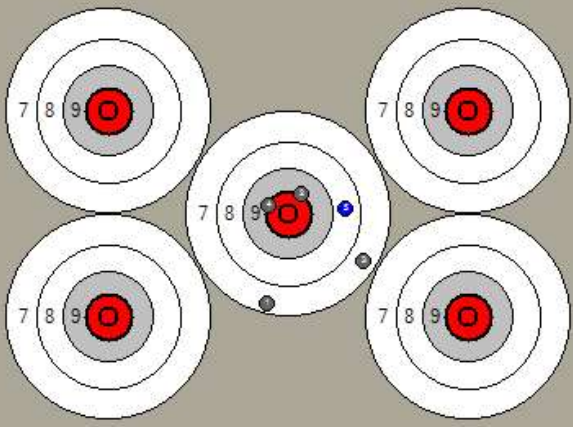
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		↓	00:00.00	0.27	42.8
2	C	10		↗	00:11.30	0.29	43.7
3	C	7		↘	00:21.14	0.28	42.9
4	C	10		↖	00:30.73	0.28	43.2
5	C	8		→	00:38.86	0.28	43.4
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	42	0		00:38.86		

弾速計 エネルギー 0.28 (Joule)

弾速 43.4 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します