

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	8	44	3:00

コマンド(C)

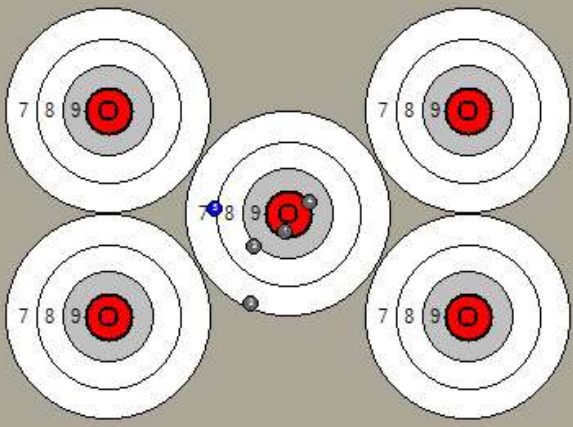
射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)
全ショットで 詳細
3 分 0 秒
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)
 弾痕を点滅させる(B)
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	10	✓	↓	00:00.00	0.48	56.6
2	C	7		↙	00:08.86	0.46	55.5
3	C	9		↘	00:23.44	0.47	55.8
4	C	10		↗	00:36.03	0.48	56.7
5	C	8		←	00:48.49	0.47	56.2
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	44	1		00:48.49		

弾速計 エネルギー 0.47 (Joule) 弾速 56.2 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します