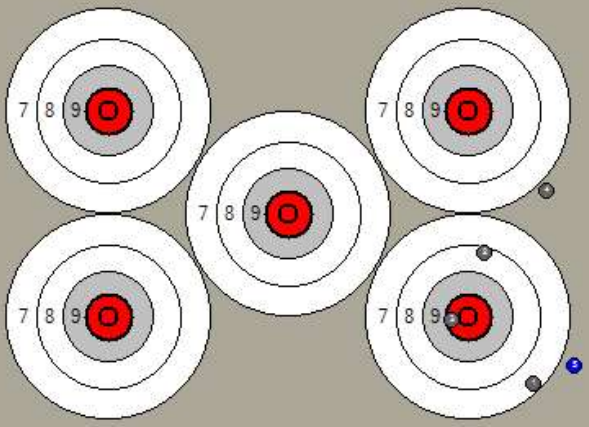


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	5	37	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	E	7		↘	00:00.00	0.33	47.0
2	E	8		↑	00:11.20	0.32	45.9
3	E	10		←	00:22.13	0.33	46.9
4	B	7		↘	00:34.77	0.31	45.3
5	X	5			00:48.17	0.32	45.9
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	37	0		00:48.17		

弾速計 エネルギー

弾速: 0.32 (Joule) 45.9 (m/秒)

サイクル数: -----

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します