

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	3	0	5	15	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

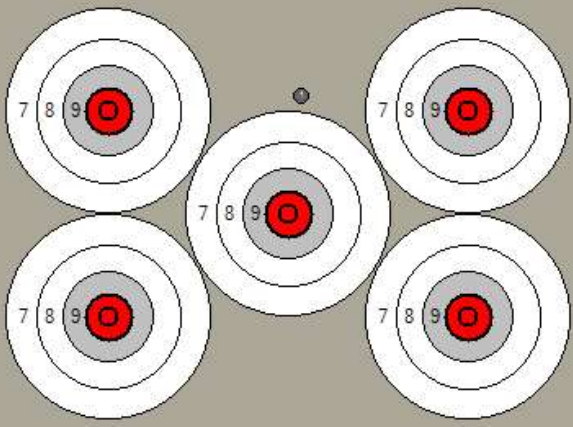
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.27	42.2
2	×	5			00:15.13	0.54	59.8
3	×	5			00:46.83	0.27	42.0
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	0	15	0		00:46.83		

弾速計 エネルギー

弾速: 0.27 (Joule) 42.0 (m/秒)

サイクル数: _____

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します