

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルズスターゲット 詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	7	33	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

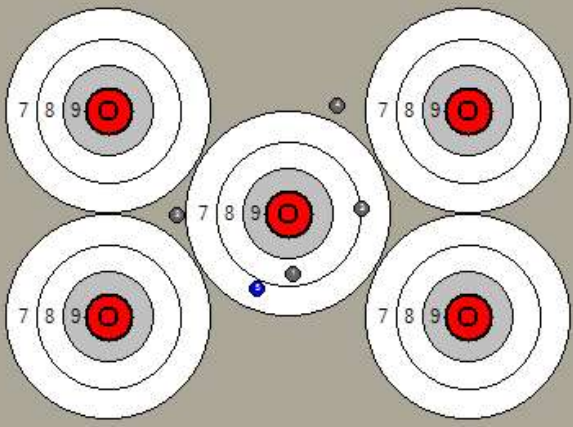
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↓	00:00.00	0.31	45.4
2	X	5			00:01.87	0.31	45.2
3	C	8		→	00:03.55	0.31	45.3
4	X	5			00:04.87	0.31	45.4
5	C	7		↙	00:06.26	0.30	44.4
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	33	0		00:06.26		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.30 (Joule) 44.4 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します