

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	25	95	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

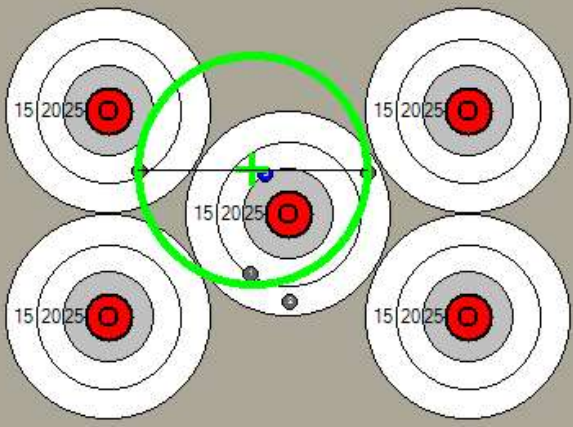
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	20		↙	00:00.00	0.26	41.3
2	C	15		↓	00:15.65	0.26	41.5
3	A	20		↘	00:30.10	0.26	41.6
4	C	15		↗	00:42.63	0.25	41.0
5	C	25		↖	00:55.11	0.28	43.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	95	0		00:55.11		

弾速計 エネルギー

弾速 0.28 (Joule) 43.0 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します