

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット

詳細設定

ST17: OK

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	7	31	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

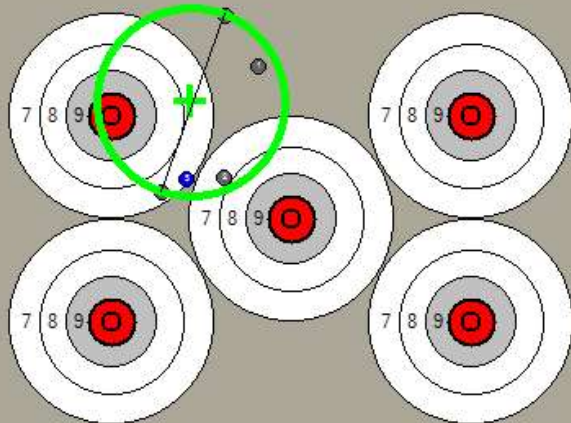
3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

 古い弾痕を残す(S) 弾痕を点滅させる(B) 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.12	28.1
2	C	7		↖	00:15.40	0.12	28.8
3	×	5			00:45.79	0.11	26.6
4	A	7		↘	01:03.05	0.12	28.7
5	A	7		↘	01:16.38	0.12	28.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	31	0		01:16.38		

弾速計 エネルギー 0.12 (Joule) 弾速 28.1 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

 照準補正

X: 0.0 mm

Y: 0.0 mm

標準値を適用

 着弾遅延:

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します