

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	15	85	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

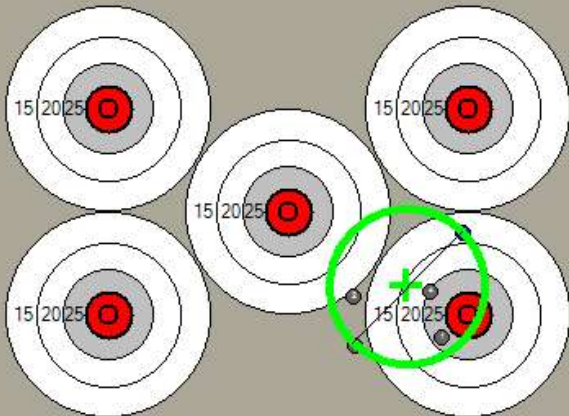
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	E	25		↙	00:00.00	0.47	56.0
2	C	15		↘	00:11.06	0.57	61.6
3	×	5			00:20.06	0.51	58.4
4	E	25		↖	00:30.13	0.53	59.4
5	E	15		↑	00:38.82	0.48	56.5
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	85	0		00:38.82		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.48 (Joule) 56.5 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します