

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット 詳細設定 ST17: OK サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	7	30	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

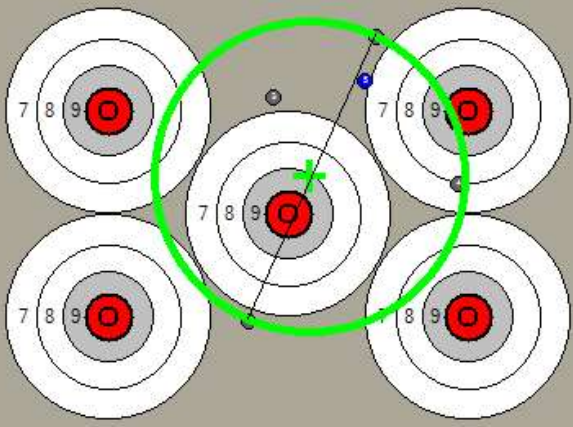
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.30	44.7
2	×	5			00:10.21	0.33	47.0
3	×	5			00:21.11	0.33	46.9
4	B	8		↓	00:31.81	0.34	47.9
5	B	7		←	00:42.48	0.32	45.9
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	30	0		00:42.48		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.32 (Joule) 45.9 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します