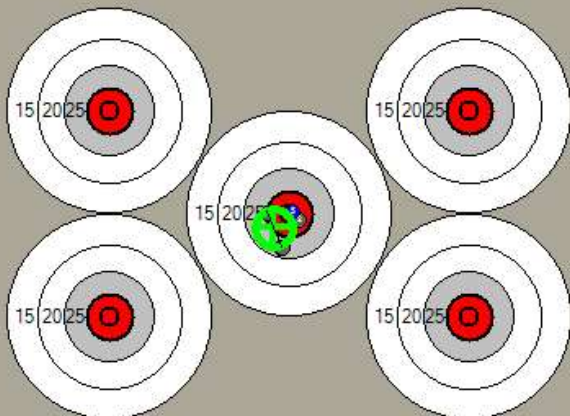


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	30	140	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	25		↓	00:00.00	0.77	71.8
2	C	30	✓	↘	00:25.87	0.78	72.0
3	C	30		←	00:43.82	0.78	72.3
4	C	25		↓	01:05.86	0.76	71.3
5	C	30	✓	↗	01:19.87	0.82	73.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	140	2		01:19.87		

弾速計 エネルギー 0.82 (Joule) 弾速 73.8 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します