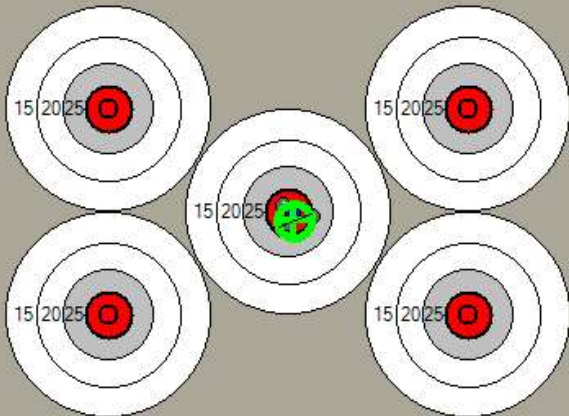


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	30	150	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	30	✓	↖	00:00.00	0.84	74.8
2	C	30		→	00:11.04	0.78	72.3
3	C	30		↙	00:22.69	0.79	72.4
4	C	30	✓	↓	00:35.69	0.78	72.3
5	C	30	✓	→	00:46.07	0.78	72.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	150	3		00:46.07		

弾速計 エネルギー 0.78 (Joule) 弾速 72.0 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します