

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	5	70	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

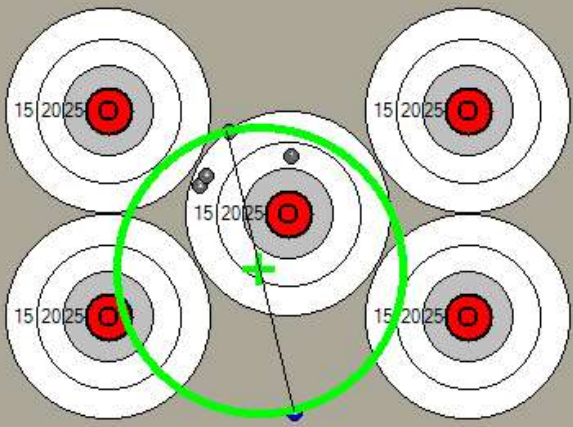
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	20		↑	00:00.00	0.50	57.7
2	C	15		←	00:09.90	0.49	57.2
3	C	15		↖	00:18.20	0.47	55.9
4	C	15		↖	00:25.66	0.47	55.8
5	X	5			00:33.38	0.40	51.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	70	0		00:33.38		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.40 (Joule) 51.7 (m/秒) --- (発/秒)

弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します