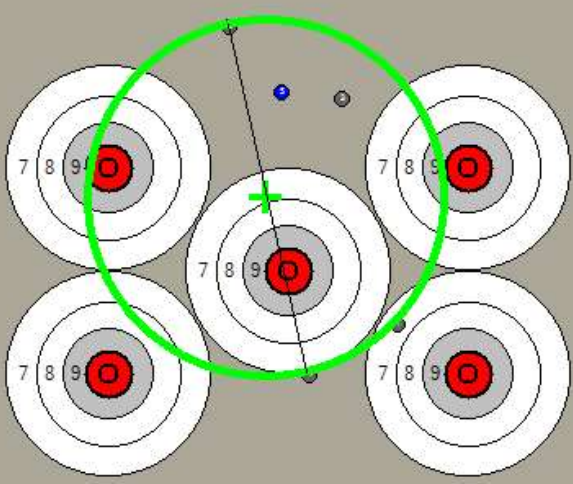


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	5	29	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	E	7		↖	00:00.00	0.21	37.2
2	×	5			00:09.30	0.20	36.2
3	×	5			00:18.98	0.20	36.3
4	C	7		↓	00:27.91	0.21	37.1
5	×	5			00:38.14	0.20	36.3
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	29	0		00:38.14		

弾速計 エネルギー 0.20 (Joule)

弾速 36.3 (m/秒)

サイクル数 ----- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用

着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します