

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	30	105	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

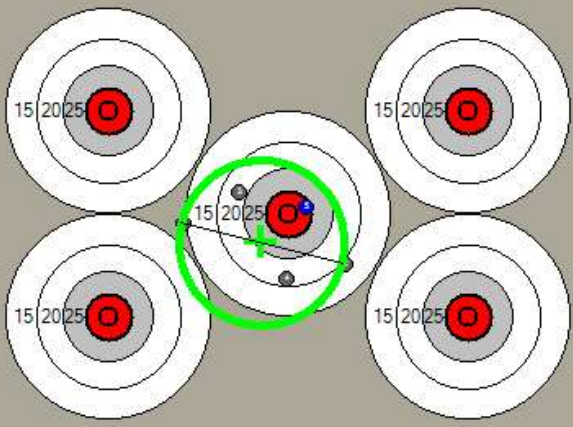
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	15		←	00:00.00	0.82	73.8
2	C	20		↘	00:03.37	0.73	69.8
3	C	20		↖	00:05.94	0.77	71.8
4	C	20		↓	00:07.92	0.73	69.8
5	C	30		↗	00:10.50	0.79	72.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	105	0		00:10.50		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.79 (Joule) 72.7 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します