

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	7	39	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

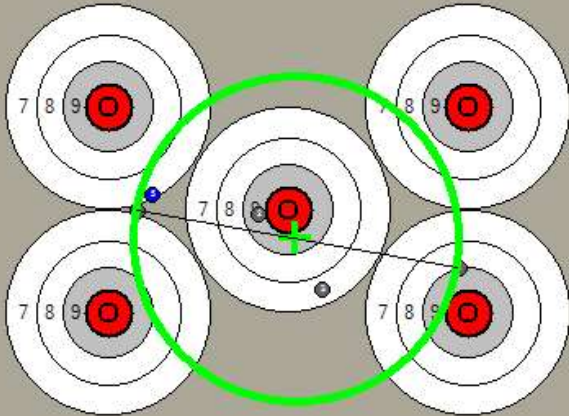
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	E	9		↑	00:00.00	0.25	40.6
2	C	9		←	00:12.98	0.25	41.0
3	C	7		↓	00:21.48	0.25	40.8
4	A	7		↓	00:31.58	0.26	41.5
5	A	7		↘	00:43.24	0.25	40.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	39	0		00:43.24		

弾速計 エネルギー

0.25 (Joule)

弾速

40.8 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm

弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します