

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	20	115	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

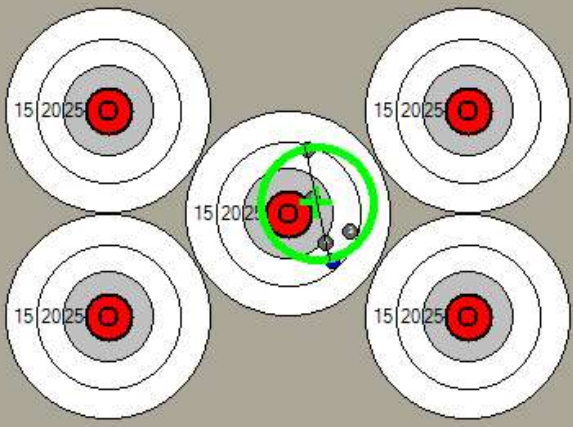
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	20		↑	00:00.00	0.74	70.3
2	C	30		↗	00:09.47	0.74	70.3
3	C	20		→	00:15.86	0.70	68.2
4	C	25		↘	00:21.90	0.71	68.6
5	C	20		↙	00:28.08	0.72	69.3
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	115	0		00:28.08		

弾速計 エネルギー

0.72 (Joule)

弾速 69.3 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します