

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	15	120	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

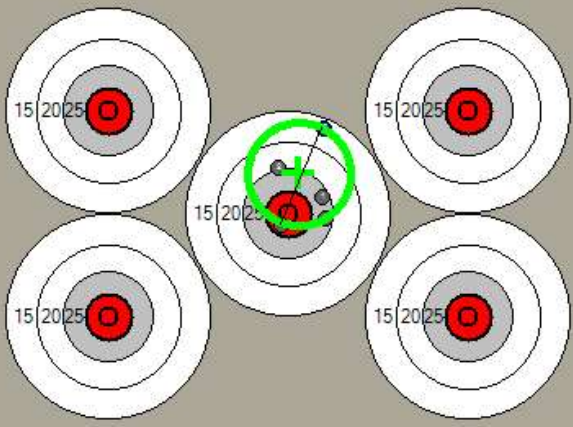
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	25		↗	00:00.00	0.58	62.1
2	C	25		↑	00:06.89	0.62	64.4
3	C	30	✓	↙	00:13.76	0.59	63.0
4	C	25		→	00:20.15	0.66	66.3
5	C	15		↑	00:25.85	0.59	62.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	120	1		00:25.85		

弾速計 エネルギー

0.59 (Joule)

弾速 62.7 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します