

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

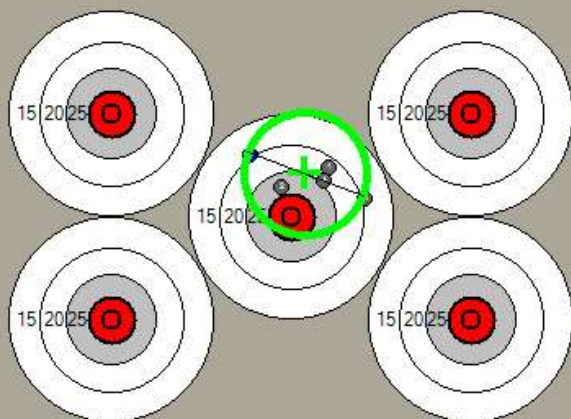
ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット

詳細設定

ST17: OK

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	20	110	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

 古い弾痕を残す(S)

 弾痕を点滅させる(B)

 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	20		↗	00:00.00	0.60	63.0
2	C	25		↑	00:06.82	0.65	65.8
3	C	20		→	00:13.99	0.58	62.3
4	C	25		↗	00:21.51	0.60	63.2
5	C	20		↖	00:29.88	0.59	62.7
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	110	0		00:29.88		

 弾速計
エネルギー

0.59 (Joule)

弾速

62.7 (m/秒)

サイクル数

--- (発/秒)

 弾径: 6mm
弾重量: 0.30g

 照準補正

X: 0.0 mm

Y: 0.0 mm

 標準値を適用

 着弾遅延:

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します