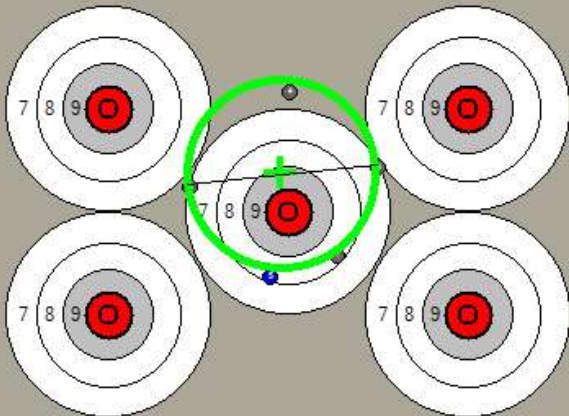


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	8	35	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↘	00:00.00	0.29	43.8
2	C	7		←	00:06.50	0.29	43.7
3	B	7		↙	00:12.46	0.29	43.9
4	X	5			00:35.77	0.29	43.8
5	C	8		↓	00:41.52	0.28	43.5
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	35	0		00:41.52		

弾速計 エネルギー 0.28 (Joule) 弾速 43.5 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します