

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット

詳細設定

ST17: OK

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	30	130	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

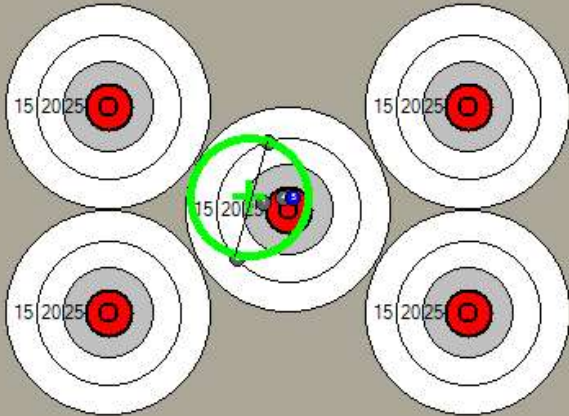
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	30		←	00:00.00	0.89	77.1
2	C	20		↑	00:21.48	0.89	76.9
3	C	20		↙	00:55.81	0.86	75.9
4	C	30	✓	↖	01:15.55	0.92	78.4
5	C	30	✓	↑	01:35.27	0.91	77.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	130	2		01:35.27		

弾速計 エネルギー

弾速

サイクル数

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

0.91 (Joule) 77.8 (m/秒)

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します