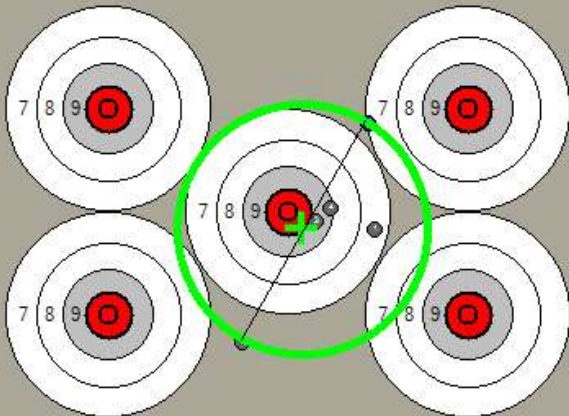


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	7	38	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		→	00:00.00	0.48	56.4
2	×	5			00:15.75	0.48	56.3
3	C	10		→	00:45.88	0.48	56.8
4	C	9		→	01:03.76	0.49	56.9
5	B	7		←	01:19.81	0.48	56.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	38	0		01:19.81		

弾速計 エネルギー 0.48 (Joule) 弾速 56.8 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します