

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	9	40	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

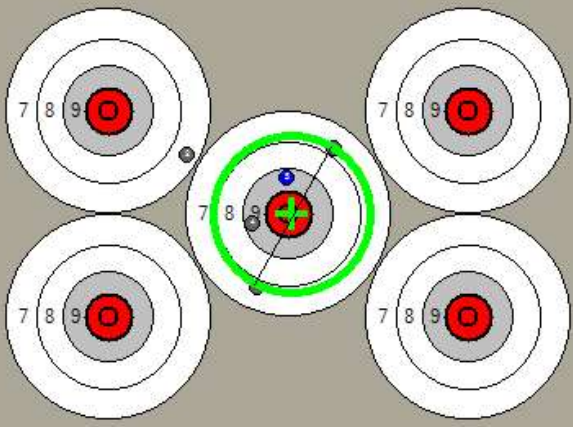
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	8		↙	00:00.00	0.42	52.7
2	A	7		↘	00:17.07	0.46	55.1
3	C	7		↗	00:29.30	0.47	55.8
4	C	9		←	00:39.93	0.46	55.5
5	C	9		↑	00:51.58	0.46	55.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	40	0		00:51.58		

弾速計 エネルギー 0.46 (Joule) 弾速 55.1 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します