

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	20	90	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

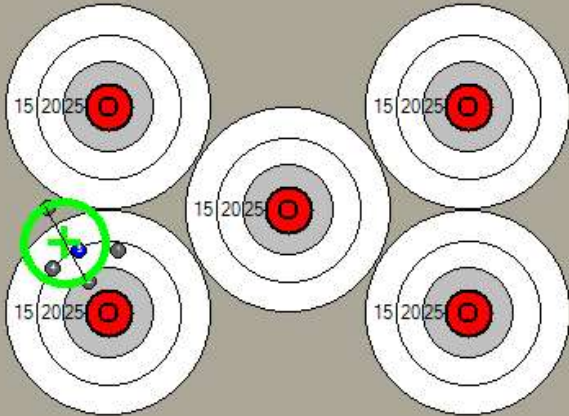
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	D	20		↑	00:00.00	0.54	59.8
2	D	25		↖	00:07.69	0.52	59.0
3	×	5			00:14.86	0.49	57.3
4	D	20		↖	00:22.93	0.49	57.4
5	D	20		↖	00:34.24	0.49	57.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	90	0		00:34.24		

弾速計 エネルギー

弾速

サイクル数

0.49 (Joule) 57.0 (m/秒)

弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します