

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット 詳細設定 ST17: NG サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	25	130	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

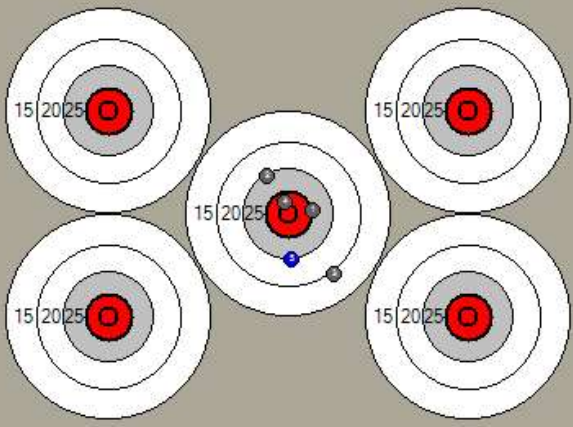
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	30		→	00:00.00	0.77	71.7
2	C	25		↖	00:14.35	0.78	71.9
3	C	20		↘	00:27.13	0.73	69.8
4	C	30	✓	↑	00:37.20	0.80	72.8
5	C	25		↓	00:48.60	0.74	70.4
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	130	1		00:48.60		

弾速計 エネルギー 0.74 (Joule) 弾速 70.4 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します