

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	25	115	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

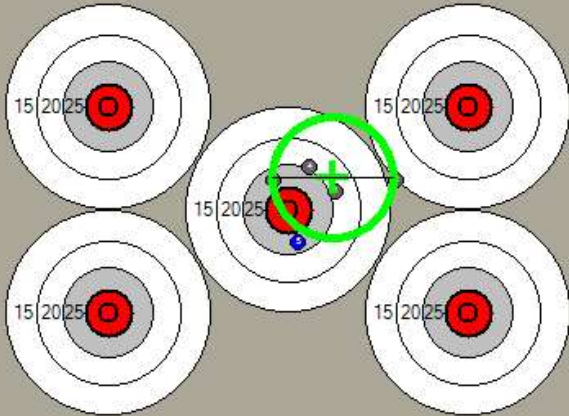
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	25		↗	00:00.00	0.61	63.8
2	B	15		✓	00:14.20	0.57	61.8
3	C	25		↖	00:27.90	0.64	65.3
4	C	25		↗	00:43.16	0.64	65.1
5	C	25		↓	00:54.40	0.59	63.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	115	0		00:54.40		

弾速計 エネルギー

弾速: 0.59 (Joule) 63.0 (m/秒)

サイクル数: --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します