

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	4	25	105	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

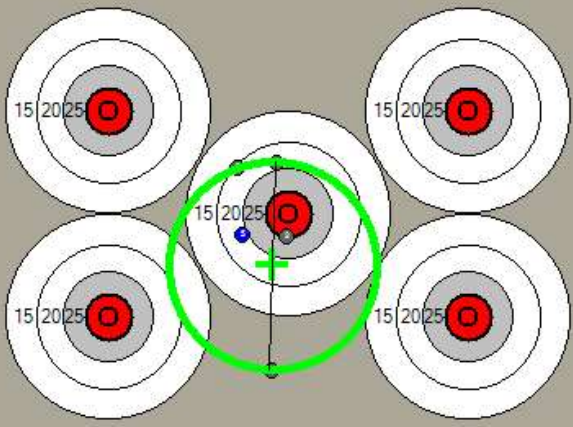
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	10			00:00.00	0.53	59.6
2	C	30		↓	00:05.29	0.56	61.1
3	C	20		↖	00:08.96	0.54	60.3
4	C	20		↑	00:12.31	0.58	62.3
5	C	25		←	00:15.82	0.56	61.3
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	4	105	0		00:15.82		

弾速計 エネルギー 0.56 (Joule) 弾速 61.3 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します