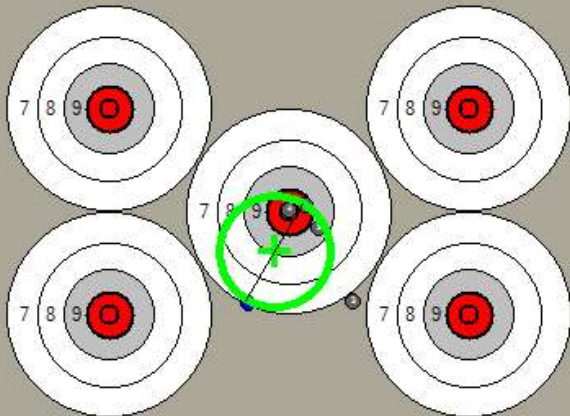


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	7	43	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	10	✓	↗	00:15.09	0.26	41.7
2	C	9		↘	00:22.07	0.26	41.6
3	C	7		↘	00:28.45	0.25	41.2
4	C	10	✓	↑	00:34.70	0.26	41.7
5	C	7		↙	00:40.30	0.25	40.8
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	43	2		00:40.30		

弾速計 エネルギー 0.25 (Joule) 弾速 40.8 (m/秒) サイクル数 --- 弾径:6mm 弾重量:0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します