

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	25	140	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

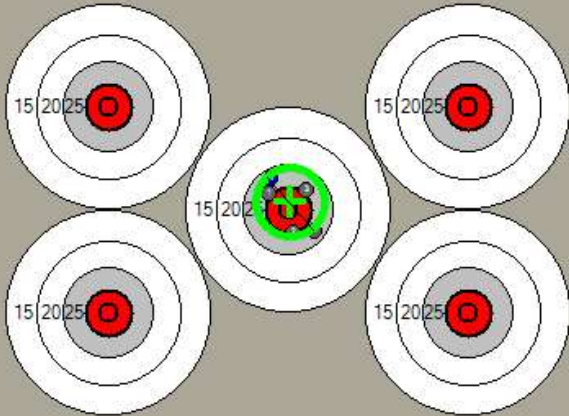
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	30		↖	00:00.00	0.92	78.2
2	C	30		↓	00:19.63	0.91	78.1
3	C	30		↗	00:26.56	0.94	79.3
4	C	25		↘	00:32.97	0.88	76.8
5	C	25		↖	00:38.44	0.94	79.3
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	140	0		00:38.44		

弾速計 エネルギー

0.92 (Joule)

弾速

78.3 (m/秒)

サイクル数

弾径: 6mm

弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用

着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します