

ファイル(F) 表示(V) ツール(T) ヘルプ(H)

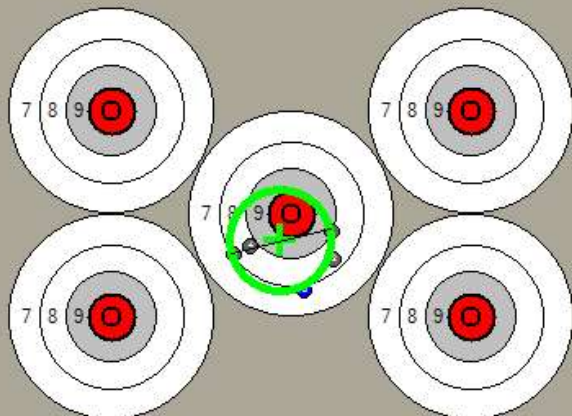
ターゲットの選択: 3. プルス5ターゲット

詳細設定

ST17: OK

サブウィンドウ

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	8	41	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数 : 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

 古い弾痕を残す(S)

 弾痕を点滅させる(B)

 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D)

リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	9		→	00:00.00	0.52	58.9
2	C	8		↘	00:07.93	0.51	58.4
3	C	8		↙	00:14.67	0.52	58.6
4	C	8		↘	00:22.08	0.52	58.9
5	C	8		↓	00:30.20	0.50	58.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	41	0		00:30.20		

弾速計 エネルギー	弾速	サイクル数	弾径:6mm 弾重量:0.30g
0.50 (Joule)	58.0 (m/秒)	---	

 照準補正

X: 0.0 mm

Y: 0.0 mm

 標準値を適用

 着弾遅延:

0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します