

Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	3	5	31	3:00

コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)

全ショットで 詳細

3 分 0 秒

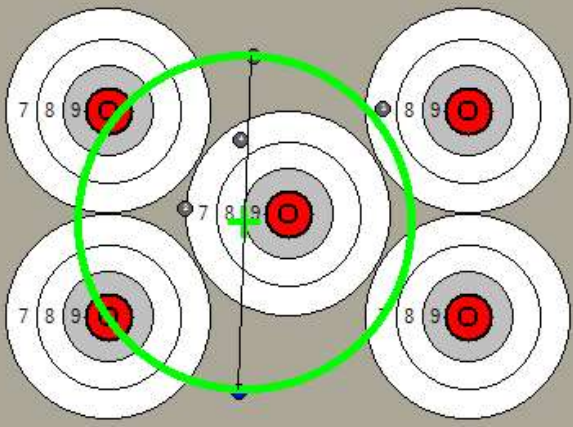
5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)



Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	×	5			00:00.00	0.21	37.5
2	C	7		←	00:08.72	0.22	38.6
3	B	7		←	00:15.04	0.21	37.6
4	C	7		↖	00:21.54	0.22	38.0
5	×	5			00:28.66	0.21	37.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	3	31	0		00:28.66		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.21 (Joule) 37.1 (m/秒) --- (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準補正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します