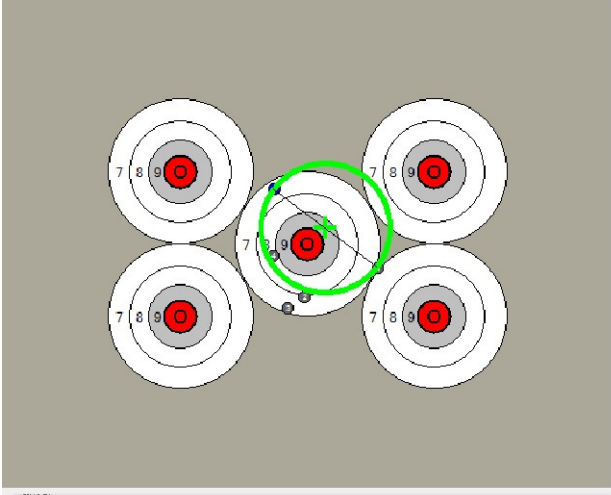


Score

Shot	Hit	Score	Total	Timer
5	5	7	37	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	7		→	00:00.00	0.46	55.1
2	C	8		↓	00:04.53	0.45	55.0
3	C	7		↓	00:06.69	0.43	53.4
4	C	8		←	00:09.01	0.43	53.7
5	C	7		↖	00:11.15	0.44	54.0
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	37	0		00:11.15		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.44 (Joule) 54.0 (m/秒) 0.00 (発/秒)

弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用 着弾遅延: 0.0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します