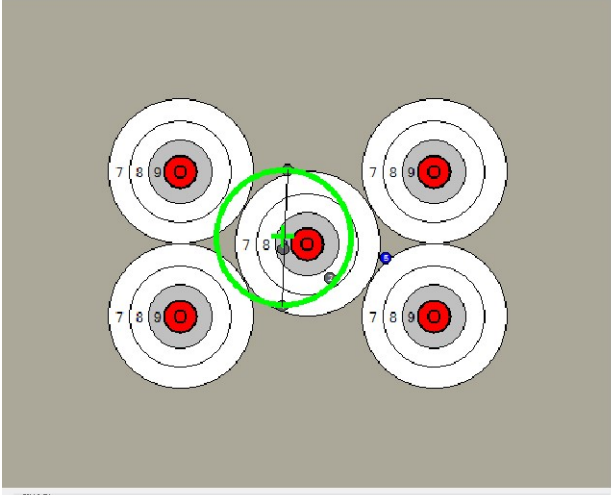


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	5	7	38	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L): 全ショットで 詳細

3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)

弾痕を点滅させる(B)

弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	C	9		←	00:00.00	0.32	46.1
2	C	8		↘	00:07.01	0.32	45.9
3	C	7		↑	00:13.69	0.32	46.0
4	C	7		↙	00:25.14	0.31	45.2
5	E	7		↖	00:56.98	0.33	46.9
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	5	38	0		00:56.98		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.33 (Joule) 46.9 (m/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します