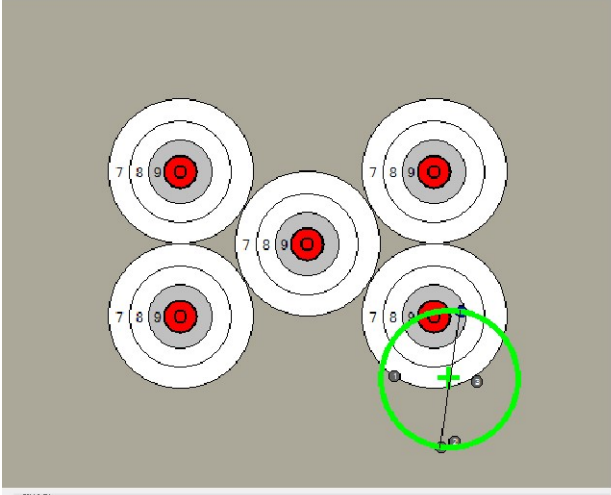


Score	Shot	Hit	Score	Total	Timer
	5	2	9	31	3:00



コマンド(C)

射撃モード(M): 試射

競技弾数: 5 発

持ち時間(L)  
全ショットで 詳細  
3 分 0 秒

5 秒後に スタート(G)

古い弾痕を残す(S)  
 弾痕を点滅させる(B)  
 弾痕に番号を付ける(O)

弾痕消去(D) リセット(R)

Shot	Hit	Score	X	Dir	Time	Joule	m/s
1	E	7		✓	00:00.00	0.34	47.3
2	×	5			00:12.61	0.36	49.1
3	×	5			00:25.19	0.34	47.4
4	×	5			00:39.22	0.33	47.2
5	E	9		→	00:54.66	0.32	46.1
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Total	2	31	0		00:54.66		

弾速計 エネルギー 弾速 サイクル数

0.32 (Joule) 46.1 (m/秒) --- (発/秒) 弾径: 6mm 弾重量: 0.30g

照準修正 X: 0.0 mm Y: 0.0 mm 標準値を適用  着弾遅延: 0 ミリ秒

スタートボタンがファーストショットで競技を開始します